Пример 4.2.

Общество защиты тунцов (ОЗТ) имеет базу данных с записями результатов самого последнего голосования законодателей по законопроектам об охране тунцов. База данных состоит из двух списков (множеств) имен законодателей, которые названы Goodguys (хорошие парни) и Badguys (плохие парни). ОЗТ прощает законодателям их прошлые "ошибки", но имеет тенденцию забывать своих "друзей", которые ранее голосовали "правильно". Например, после голосования по законопроекту об ограничении вылова тунца в озере Эри все законодатели, проголосовавшие за этот законопроект, заносятся в список Goodguys и удаляются из списка Badguys, тогда как над оппонентами этого законопроекта совершается обратная процедура. Законодатели, не принимавшие участие в голосовании, остаются в тех списках, в которых они были ранее. Для управления описываемой базы данных при вводе имен законодателей будем применять односимвольные команды, за символом команды будет следовать 10 символов с именем законодателя. Каждая команда располагается в отдельной строке. Используем следующие односимвольные команды.

* F (законодатель голосовал "правильно").
* U (законодатель голосовал "неправильно").
* ? (надо определить статус законодателя).

Мы также будем использовать символ 'Е' для обозначения окончания процесса ввода списка законодателей. В листинге 4.5 показан эскиз программы tuna (тунец), написанный в терминах пока не определенного АТД DICTIONARY (Словарь), который в данном случае можно представить как множество символьных строк длиной 10.